

Règlement du Grand jeu-concours BOZEA Redécorez votre intérieur

Article 1 : Société organisatrice

YUVA SAS, société au capital de 37 000 euros, dont le siège est situé au 75, boulevard Haussmann, 75008 PARIS, immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 487 651 085, (ci-après « l'Organisateur ») organise, du 6 mars 2009 09h00 au 9 avril 2009 23h00, un jeu-concours gratuit sans obligation d'achat (ci-après « le Jeu ») selon les modalités du présent règlement, et accessible depuis le site www.bozea.com (ci-après « le Site »).

Article 2 : Conditions de participation

La participation au Jeu est ouverte à toute personne résidant en France métropolitaine exclusivement (incluant la Corse), à l'exclusion du personnel de l'Organisateur et de celui des sociétés ayant participé à l'élaboration du Jeu et de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer).

La participation à ce jeu concours est limitée à un bulletin par personne (même nom, même adresse)

Tout participant mineur implique de sa part qu'il ait déjà reçu le consentement de ses parents ou de la personne ayant l'autorité parentale. A cet égard, l'Organisateur pourra demander que soit apportée toute preuve justifiant de l'autorisation du représentant légal dudit mineur.

Configuration matérielle et logicielle requises :

Configuration matérielle :

- * PC avec processeur Céléron 500 Mhz ou supérieur avec 64 Mo de mémoire vive ou supérieur,
- * Votre ordinateur doit vous permettre au minimum d'afficher une résolution écran de 800 par 600 pixels avec 65 536 couleurs,
- * La carte son n'est pas nécessaire pour participer au Jeu.

Configuration logicielle :

- * Système d'exploitation : Windows 9x et versions déclinées (95, 98, 2000, XP et NT4),
- * Navigateur : Internet Explorer 6 ou supérieur. Le navigateur du joueur doit accepter les cookies et l'exécution des fonctions Javascript.

Article 3 : Modalité de participation

Le jeu est accessible 24h sur 24 sur Internet à l'adresse <http://www.bozea.com/jeu-concours-decoration.aspx> sous réserve d'éventuelles opérations de maintenance sur les serveurs du jeu.

Mécanique du jeu

Etape 1 :

Pour participer au jeu et tenter de gagner, le participant doit se rendre sur la page d'accueil du Jeu et cliquer sur « Jouer ».

Etape 2 : Il doit ensuite s'inscrire en indiquant sa civilité, son prénom, son nom, son adresse e-mail valide, son code postal, saisir un code provisoire qui est indiqué et ceci pour prévenir des inscriptions automatiques et enfin cliquer sur « Suivant ».

Etape 3 : Le participant est exposé à une liste de 16 objets de décoration Bozea pour lesquels il doit indiquer quels sont ses 3 (trois) objets préférés, en cochant la case qui se trouve sous chaque image. Le participant doit donc cocher au moins 3 objets et ne peut cocher plus de 3 objets.

Pour valider ses choix, le participant doit cliquer sur « Suivant ».

Etape 4 : Le participant est invité à saisir facultativement entre une et quatre adresses e-mail d'amis. Chaque adresse e-mail lui donne une chance de plus au tirage au sort qui déterminera les gagnants. Le participant doit cliquer sur « Suivant » pour valider les adresses e-mails de ses amis et valider ainsi ses chances supplémentaires de gagner. Des invitations à participer au jeu sont alors envoyées à ces adresses au nom du participant. Le participant a la possibilité de passer à l'étape suivante sans saisir d'adresse e-mail. Il doit pour cela cliquer sur le lien « Continuer sans avertir d'amis ».

Invitations envoyées par le participant à ses proches :

Le participant peut décider, s'il le souhaite, d'inviter certains de ses proches à s'inscrire au Jeu. Dans ce cas, le participant peut, en sa qualité de détenteur et de responsable du traitement des adresses e-mail de ses proches, fournir à l'Organisateur l'adresse e-mail de ces derniers afin que l'Organisateur leur envoie pour le compte du participant son message d'invitation à participer au Jeu.

Le participant prend l'initiative et la responsabilité de fournir l'adresse e-mail de ses proches aux fins de l'envoi d'une telle invitation. Il s'engage à avoir obtenu le consentement explicite et informé des titulaires des adresses e-mail qu'il fournit à l'Organisateur. L'Organisateur n'agit que sur la volonté et au nom du participant en qualité de prestataire technique d'envoi des messages du participant. En conséquence, le participant dégage l'Organisateur de toute responsabilité du fait des e-mails de proches qu'il fournit à l'Organisateur et du fait de l'envoi d'un message d'invitation à ces proches.

Les adresses e-mails des proches du participant fournies par ce dernier doivent être valides et différentes les unes des autres pour être comptabilisées au bénéfice du participant, c'est-à-dire que chaque email correspond à une personne physique différente et que l'email est valide.

Etape 5 : Etape 5 : Lorsque la page de remerciement apparaît, la participation est validée. Aucune action n'est plus possible pour modifier sa participation au jeu.

Article 4 : Sélection des gagnants

La désignation des gagnants s'effectuera par tirage au sort le 17 avril 2009 à 10h au moyen d'un algorithme de désignation aléatoire.

Un seul lot sera attribué par gagnant (même nom, même adresse).

Les gagnants seront désignés après vérification de leur éligibilité au gain de la dotation le concernant. Les participants désignés lors du tirage seront contactés par courrier électronique par l'Organisateur. Si un participant tiré au sort ne se manifeste pas dans le mois suivant l'envoi de ce courrier électronique, il sera considéré comme ayant renoncé à son lot et le lot restera la propriété de l'Organisateur.

Du seul fait de l'acceptation de son prix, le gagnant autorise l'Organisateur à utiliser ses nom, prénom, photo éventuelle ainsi que l'indication de sa ville et de son département de résidence dans toute manifestation publi-promotionnelle, sur le site Internet de l'Organisateur et sur tout site ou support affilié, sans que cette utilisation puisse ouvrir de droit et rémunération autres que le prix gagné.

Pour la remise du lot à un participant âgé de moins de 18 ans, l'accord des parents sera nécessaire. A défaut, le lot ne pourra lui être attribué et restera la propriété de l'Organisateur.

Les gagnants devront se conformer au règlement. S'il s'avérait qu'ils ne répondent pas aux critères du présent règlement, leurs lots ne leur seraient pas attribués. Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. A ce titre, l'Organisateur se réserve le droit de demander une copie de la pièce d'identité du gagnant avant l'envoi de la dotation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement des lots déjà envoyés.

La liste complète des gagnants tirés au sort sera publiée sous huitaine suivant la date du tirage au sort et sera accessible sur la page d'accueil du jeu concours.

Article 5 : Dotations

Le jeu est composé des 24 dotations suivantes :

- 1 lampe de table SPRINGO Verte pied en métal et abat-jour en peau de Springbok teintée d'une valeur unitaire de 119,00€ TTC
- 1 vase déco NILA en verre bleu réalisés à la main d'une valeur unitaire de 59,00€ TTC
- 1 vase déco LAVANYA en verre bleu réalisés à la main d'une valeur unitaire de 59,00€ TTC
- 1 vase déco KUTANA métal martelé réalisés à la main d'une valeur unitaire de 54,00€ TTC
- 2 vases déco LALA en verre rouge réalisés à la main d'une valeur unitaire de 39,00€ TTC
- 2 vases déco ASVACHA en verre bleu réalisés à la main d'une valeur unitaire de 39,00€ TTC
- 2 coussins décoratifs MINIROSE longs d'une valeur unitaire de 12,00€ TTC
- 2 coussins décoratifs brodés RAJESH turquoise d'une valeur unitaire de 12,00€ TTC
- 3 bougeoirs de décoration GULABI triple réalisés à la main d'une valeur unitaire de 8,00€ TTC
- 3 assiettes de décoration JAMUNI carrée d'une valeur unitaire de 8,00€ TTC
- 3 bougeoirs de décoration GULABI doubles réalisés à la main d'une valeur unitaire de 7,00€ TTC
- 3 bougeoirs de décoration GULABI simples réalisés à la main d'une valeur unitaire de 5,00€ TTC

L'Organisateur se réserve le droit de remplacer toute dotation par une dotation de valeur équivalente. L'Organisateur pourra décider de modifier ou de changer des lots pour d'autres d'une valeur équivalente ou supérieure.

Article 6 : Acheminement des lots

Chaque gagnant sera contacté par e-mail par l'Organisateur du Jeu à l'adresse utilisée pour l'inscription et la participation au Jeu et se verra demandé ses coordonnées postales exactes : adresses, code postal et ville.

L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable de l'envoi des dotations à une adresse inexacte du fait de la négligence du gagnant. Si les lots n'ont pu être livrés à leur destinataire pour quelque raison que ce soit, indépendamment de la volonté de L'Organisateur (le gagnant ayant déménagé sans mettre à jour son adresse, etc...), ils resteront définitivement la propriété de L'Organisateur.

Les lots ne sont pas interchangeables contre un autre objet, ni contre une quelconque valeur monétaire et ne pourront pas donner lieu à un remboursement partiel ou total. Les Participants sont informés que la vente ou l'échange de lots sont strictement interdits.

Article 7 : Jeu sans obligation d'achat

Les joueurs pourront demander à l'Organisateur le remboursement des frais de connexion Internet occasionnés par leur participation au Jeu ainsi que les frais d'affranchissement afférents à leur demande de remboursement.

Pour les joueurs, dûment inscrits, accédant au Jeu à partir de la France métropolitaine via un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée selon le temps passé - c'est à dire hors abonnements câble, ADSL et forfaits incluant ou offrant les coûts de communication - les coûts de connexion engagés pour la participation au Jeu seront remboursés forfaitairement sur la base de cinq (5) minutes, soit 0,134 € TTC (cent trente quatre millièmes d'euro toutes taxes comprises), tarif France Télécom en vigueur « heures creuses » lors de la rédaction du présent règlement, incluant la minute indivisible crédit temps à 0,078 € TTC (soixante dix huit millième d'euro toutes taxes comprises) et la minute supplémentaire à 0,014 € TTC (quatorze millièmes d'euros toutes taxes comprises). Les frais de participation seront remboursés aux joueurs sur présentation ou indication cumulativement :

- (1) de leur nom, prénom, adresse postale,
- (2) du nom du Jeu ainsi que le site sur lequel il est accessible,
- (3) de la date de début et de fin du Jeu,
- (4) d'une copie de la première page de leur contrat d'accès à Internet, indiquant notamment leur identité, le nom de leur fournisseur d'accès et la description du forfait,
- (5) d'un RIB (Relevé d'Identité Bancaire) ou d'un RIP (Relevé d'Identité Postal),
- (6) de la date et l'heure des communications sur le site, et plus particulièrement les heures d'entrée et de sortie du Jeu. L'Organisateur conserve en mémoire temporairement et dans les limites légales, les dates et heures d'entrée et de sortie sur le Jeu.

Les joueurs sont informés que, étant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est néanmoins expressément précisé que tout accès au Jeu s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le joueur de se connecter au site de l'Organisateur ou de ses partenaires et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

La demande de remboursement doit être effectuée au plus tard quinze (15) jours après la participation au Jeu.

Toute demande de remboursement de la participation au Jeu et des frais de participation au Jeu sera adressée par courrier postal exclusivement, à l'adresse suivante :

YUVA SAS
75, boulevard Haussmann
75008 PARIS

En tout état de cause, il ne sera effectué qu'un seul remboursement par joueur (même nom, même adresse) et pour toute la durée du Jeu (le Jeu étant limité à une participation par joueur).

Les frais postaux engagés pour la demande de remboursement seront remboursés au tarif lent en vigueur sur simple demande écrite figurant dans la demande de remboursement.

La demande de remboursement traitée en moyenne sous trois (3) mois, par virement bancaire.

Toute demande n'incluant pas l'ensemble des éléments visés ci-dessus, transmise au delà de la date mentionnée ci-dessus (cachet de la poste faisant foi), illisible, avec des coordonnées erronées ou ne respectant pas les conditions ci-dessus, sera automatiquement rejetée et ne recevra pas de réponse.

Article 8 : Dépôt du règlement

Le règlement du Jeu est déposé via Depotjeux.com auprès de l'étude LACHKAR, GOUGUET et THOMAZON, Huissiers de Justice dont l'étude est sise au 156 rue Montmartre 75002 PARIS.

Le règlement est disponible à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande à l'Organisateur du Jeu à l'adresse suivante :

YUVA SAS
75, boulevard Haussmann
75008 PARIS

Les timbres liés à la demande écrite d'une copie du règlement seront remboursés au tarif lent sur simple demande.

Article 9 : Respect des règles

Participer au Jeu implique une attitude loyale, signifiant le respect absolu des règles et des droits des autres participants. Le Participant s'interdit de mettre en œuvre ou de chercher à mettre en œuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du présent règlement.

L'Organisateur se réserve le droit d'éjecter, de disqualifier ou d'invalider les gains de toute personne ne respectant pas totalement le règlement.

L'Organisateur se réserve également le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement de la participation au Jeu. Toute falsification entraîne l'élimination immédiate du Participant.

L'Organisateur pourra décider d'annuler le Jeu s'il apparaît que des fraudes manifestes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de l'inscription au Site ou de la détermination des participants.

L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect du présent article comme de l'ensemble du règlement, notamment pour écarter tout participant ayant commis un abus quelconque ou une tentative de fraude, sans toutefois qu'elle ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des participations au Jeu, mais pouvant éventuellement limiter cette vérification aux participations des gagnants.

Article 10 : Responsabilité

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites du réseau Internet notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, les risques liés à la connexion, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. L'Organisateur ne pourra être tenue pour responsable notamment des dysfonctionnements pouvant affecter le réseau Internet, pour tout problème de configuration ou lié à un navigateur donné.

L'Organisateur ne garantit pas que le site Internet et/ou le Jeu fonctionne sans interruption, qu'ils ne contiennent pas d'erreurs informatiques ni que les défauts constatés seront corrigés.

L'Organisateur ne pourra être tenue responsable en cas de dysfonctionnement technique du Jeu, si les joueurs ne parviennent pas à se connecter au site du Jeu ou à jouer, si les données relatives à l'inscription d'un joueur ne lui parvenait pas pour une quelconque raison dont elle ne pourrait être tenue responsable (par exemple, un problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez l'utilisateur) ou lui arriveraient illisibles ou impossible à traiter (par exemple, si le joueur possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription) ou en cas de problèmes d'acheminement des courriers électroniques. Les joueurs ne pourront prétendre à aucun dédommagement à ce titre.

L'Organisateur ne saurait de la même manière être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux joueurs, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ou de toutes conséquences directes ou indirectes pouvant en découler, notamment sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale.

Article 11 : Données personnelles

Il est rappelé que pour participer Jeu, les joueurs doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant (nom, adresse ...). Ces informations sont enregistrées et sauvegardées dans un fichier informatique et sont nécessaires à la prise en compte de leur participation, à la détermination des gagnants et à l'attribution et à l'acheminement des prix. Ces informations sont destinées à l'Organisateur, et pourront être transmises à ses prestataires techniques et à un prestataire assurant l'envoi des prix.

En participant au Jeu, le joueur pourra également solliciter son inscription à un courrier électronique d'information de l'Organisateur. Les données ainsi recueillies pourront être utilisées dans le cadre légal.

En application de la loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, les joueurs disposent des droits d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant. Pour exercer ces droits, les joueurs devront envoyer un courrier à l'adresse suivante :

YUVA SAS
75, boulevard Haussmann
75008 PARIS

Article 13 : Litiges

Le présent règlement est soumis à la loi française.

Pour être prises en compte, les éventuelles contestations relatives au Jeu doivent être formulées sur demande écrite à l'adresse suivante :

YUVA SAS

75, boulevard Haussmann
75008 PARIS

et au plus tard quatre vingt dix (90) jours après la date limite de participation au Jeu tel qu'indiqué au présent règlement.

En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal compétent de Paris, auquel compétence exclusive est attribuée.